

¡Sácale más partido a tus juegos!



Crea una cuenta gratuita en el juego o en www.uplay.com para tener acceso a contenido exclusivo de muchos juegos de Ubisoft.



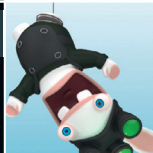
win

Reúne unidades a medida que juegas para desbloquear contenido adicional de juego.



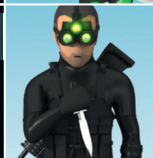
help

¿No logras avanzar? Consulta P+F guías y mucho más.



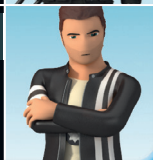
share

Comparte contenido con tus amigos.



shop

Compra contenido adicional.



XBOX 360

KINECT



JUST DANCE 4




UBISOFT

300049002



UBISOFT

 **ADVERTENCIA:** antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

CONTROLES DEL JUEGO	2
INTRODUCCIÓN	3
EL JUEGO	4
MODO JUST DANCE	9
MODO JUST SWEAT	12
JUST DANCE TV	14
CAPTURAS DE KINECT	16
EN LÍNEA	17
SERVICIO TÉCNICO	18
CONDICIONES DE LA GARANTÍA	19

CONTROLES DEL JUEGO

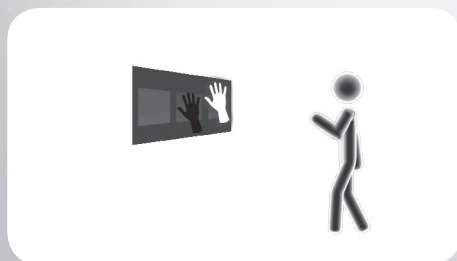
Mando Xbox 360



Moverte por los menús

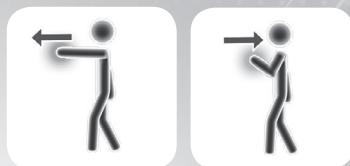
Primero, sitúate enfrente del sensor Kinect. Para controlar el menú, un jugador tiene que levantar una de sus manos.

MANOS



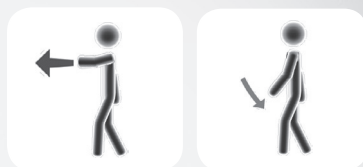
Tus manos derecha e izquierda aparecen en la pantalla representadas por manos virtuales.

SELECCIÓN



Para seleccionar un elemento, simula con tu mano el gesto de apretar un botón. A esto lo llamamos “Presionar”.

DESLIZAR



Para moverte entre los distintos elementos, primero mueve tu mano hacia delante como si presionaras un botón y después hacia la derecha o hacia la izquierda para moverte por los elementos de forma horizontal, o hacia arriba o abajo para hacerlo verticalmente. A esto lo llamamos “Deslizar”.

INTRODUCCIÓN

¡Bienvenido a Just Dance® 4 para Kinect! ¡Invita a tus amigos, diviértete y a bailar todas las coreografías! Encontrarás más de 40 canciones, así como Mash-Ups y coreografías alternativas, además de los nuevos Dance Battle y Smart Sweat Classes. También podrás compartir tus recuerdos con tus amigos o la comunidad a través de Just Dance TV.

Lo básico

Asegúrate de que hay espacio de sobra para jugar.

Se puede bailar en dos líneas si no hay espacio suficiente para bailar uno al lado del otro.

Sé consciente de lo que hay a tu alrededor, así evitarás golpearte accidentalmente con objetos cercanos.

Sigue los movimientos del bailarín en pantalla, como si fuera tu reflejo en un espejo.



Imita los movimientos del bailarín lo mejor posible, tanto la parte superior del cuerpo como la inferior.

Sigue al bailarín, sigue el ritmo, ¡y déjate llevar!

Cuando subas de nivel y te aprendas la coreografía, los pictogramas te ayudarán a anticipar los cambios de paso.



EL JUEGO

El objetivo del juego es bailar imitando lo mejor posible al bailarín que aparece en pantalla. El sensor Kinect detectará cómo te mueves y comparará tus movimientos con los de bailarines profesionales, para poder evaluar tu actuación de forma precisa. También se medirá la energía que imprimas a tu baile y eso se notará en tu puntuación, ¡así que tienes que darlo todo!

Sistema de puntuación

MOVIMIENTOS DE BAILE

El sistema evalúa tu actuación, con cada movimiento, en términos de ritmo y calidad de ejecución. La información que aparece a la derecha de la viñeta de Kinect te indicará lo bueno que eres.



Has fallado ese movimiento, ¡sigue intentándolo!



Bueno, aún falta, ¡pero es un comienzo!



¡Muy bien! Intenta sincronizarte mejor con el bailarín o ponle más ganas, que tú puedes.



¡Estilazo! ¡Sigue así!

GOLD MOVES



Hay una serie de movimientos especiales: son los Gold Moves. Los reconocerás por el pictograma dorado y los efectos especiales que aparecerán rodeando al bailarín. Si realizas bien un Gold Move conseguirás un montón de puntos.



Gold Move bien ejecutado

ESTRELLAS



Las Estrellas indican el nivel medio de tu actuación durante la canción. Las estrellas que has conseguido aparecerán debajo de tu silueta en la viñeta de Kinect.

BARRA DE PROGRESO



Puedes saber en qué posición vas gracias a la barra de progreso. ¡Intenta conseguir las cinco estrellas y quedar por delante de tus amigos para ganar!

ESTILO

En el resumen de puntuaciones al final de la canción, a cada jugador se le premiará con un estilo basado en su actuación durante la canción:

Enérgico: No solo eres preciso, tus movimientos también son potentes.

Relajado: Tus movimientos son suaves y precisos.

Salvaje: No sigues los movimientos, la verdad, pero das todo lo que llevas dentro.

Majo: Eres un alma libre, como un pajarillo que baila.

Gran Iniciador: Empezaste bien, pero has bajado el ritmo al final.

Gran Terminador: Tras un comienzo difícil, el final ha sido increíble.

Gemelos: Otro jugador y tú habéis clavado los mismos movimientos, y fallado los mismos también...

Posador: ¡Los Gold Moves han sido hechos para ti!

Agotado: El final de tu actuación no ha sido tan enérgico como el principio.

Creativo: No paras de inventar cosas. No hay palabras para describir tu estilo.

Con Ritmo: Solo para los mejores, los que saben bailar con auténtico ritmo.

MEDIDOR DE MOJO Y RUEDA DE REGALOS



Este es tu medidor de experiencia: cuantas más estrellas consigas y más Dance Quests (Retos de Baile) completes, más llenarás el Medidor de Mojo (experiencia). Cuantos más jugadores haya y más mojo consigas, más rellenarás tu Medidor de Mojo. ¡Es una excusa fenomenal para invitar a tus amigos a bailar!

Cuando el Medidor de Mojo esté lleno, podrás acceder a la Rueda de Regalos, un minijuego en el que tienes que parar la rueda para saber el premio que has ganado. Puedes desbloquear nuevos modos de juego, coreografías alternativas, Dance Mash-Ups y avatars de Dancer Card (Tarjetas de bailarín).



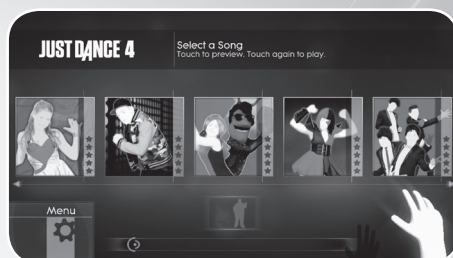
LOGROS

A medida que juegues y consigas una serie de retos específicos, recibirás como premio un Logro. Los Logros otorgan diferentes puntuaciones, dependiendo de la dificultad del reto.

¡Intenta desbloquearlos todos!

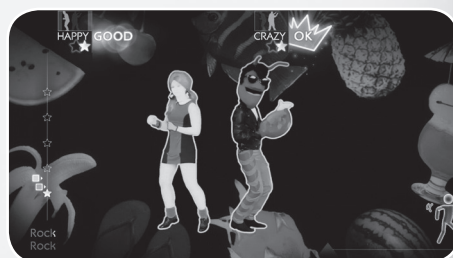
MODO JUST DANCE

En Just Dance® 4, podrás disfrutar de numerosos modos de juego y tipos de coreografías. Podrás acceder a ellos desde la pantalla de selección de bailes.



Tipos de coreografías

DÚOS



En el modo Dúo, hasta cuatro jugadores podrán realizar bailes complementarios al mismo tiempo. Los jugadores podrán elegir con qué bailarín quieren jugar, eligiendo el icono del bailarín en la sala de espera, antes de jugar.

DANCE CREW



En el modo Dance Crew, los jugadores podrán jugar con hasta cuatro bailarines, y cada jugador seguirá solo a su propio bailarín, por lo que cada experiencia de baile será distinta. Cada jugador podrá elegir a su bailarín situándose enfrente del bailarín apropiado en la sala de espera, antes de jugar.

Tipos de coreografías desbloqueables

Aumenta tu nivel de mojo (experiencia) para desbloquear nuevos tipos de coreografías en la Rueda de Regalos. Cualquier coreografía desbloqueada estará disponible deslizando hacia arriba desde la portada de cada canción, en la pantalla de selección de bailes.

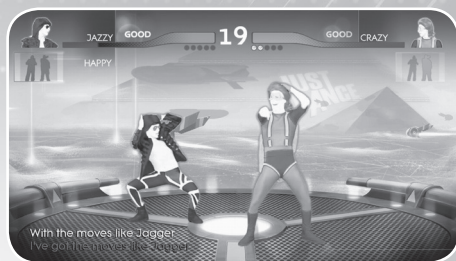
BATTLE MODE

¡Just Dance® 4 tiene un nuevo modo de juego, Battle Mode! En Battle Mode (Modo Batalla), se jugará con dos canciones.

Los jugadores que jueguen solos se enfrentarán a la IA. Si son dos jugadores, lo harán entre sí. Por último, si hay tres o cuatro jugadores, podrán jugar en equipo y competir contra otro equipo. El jugador o equipo que gane una ronda impondrá al otro jugador o equipo su propia canción, y éstos tendrán que bailarla.

Una ronda termina cuando se agota el contador. Cada Battle consta de cinco rondas.

¡Quien consiga más rondas ganará la Batalla!



DANCE MASH-UPS

Todos los bailarines juegan en equipo para crear un nuevo mash-up (mezcla) de una coreografía. Fíjate bien, ¡puede que varios bailarines de anteriores juegos de Just Dance aparezcan de nuevo!

COREOGRAFÍAS ALTERNATIVAS

¿Quieres nuevas experiencias? Las coreografías alternativas te permiten redescubrir una canción con una coreografía totalmente nueva. Mejora tu habilidad con coreografías mucho más complicadas, y experimenta con nuevas formas de bailar con tus canciones favoritas.

NON-STOP SHUFFLE

Si seleccionas Non-Stop Shuffle en la pantalla de selección de bailes, se reproducirán todas las canciones seguidas, sin pausa.

Mejora tu experiencia Just Dance



DANCE QUESTS

Hay seis Dance Quests disponibles para cada canción. Complétalos para ganar mojo extra, así aumentarás tu nivel de experiencia (mojo).

BONUS DE MOJO

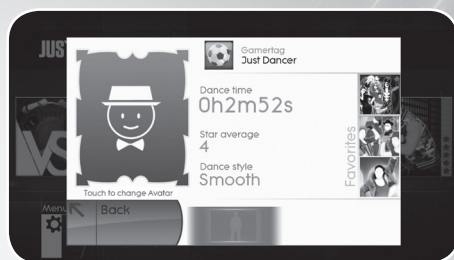
Hay varias canciones que tienen un bonus de mojo. Si terminas estas canciones conseguirás multiplicar por dos tu nivel de mojo.

DANCER CARD (TARJETA DE BAILARÍN)

El modo Just Dance de Just Dance® 4 permite a cada jugador ver su propia Dancer Card. En ella podrá ver sus estadísticas de juego y sus progresos:

tiempo de juego acumulado, el estilo de baile más usado, las tres canciones que más ha jugado y media de estrellas.

Encontrarás la Dancer Card al final de la pantalla de selección de temas.



MODO JUST SWEAT

Si estabas buscando rutinas de baile, estás en el lugar adecuado. En las nuevas Sweat Classes se utilizan rutinas de baile coreografiadas, combinadas con los bailes de las canciones del juego en Dance Mode.

En la pantalla de selección de Sweat Class, desliza en horizontal y en vertical para seleccionar las siguientes opciones.

Selección de clases Sweat

SWEAT CLASSES

Podrás elegir una de las cinco Sweat Classes disponibles para elaborar tu rutina con programas de música específicos.



DANCE QUESTS

Debajo de cada Sweat Class descubrirás los Sweat Quests: trata de mejorar tu experiencia Sweat gracias a los seis Quests disponibles para cada Smart Sweat Class.



Cuando completes los Dance Quests se te premiará con un aumento de experiencia (mojo).

SWEAT DANCER CARD

Tu Sweat Dancer Card te mostrará tus últimos tres programas, el total de calorías perdidas, la cantidad de clases jugadas y el tiempo acumulado que has utilizado en el modo Just Sweat.

Sweat Session

Los programas Sweat tienen una duración de 10, 25 ó 45 minutos.

El juego se adaptará a tu programa dependiendo de la energía que gastes. Además, dispondrás de un auténtico contador de calorías que registrará las calorías quemadas en cada Sweat Session.

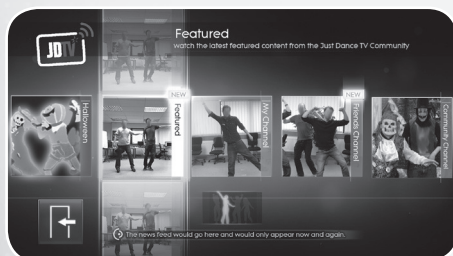


JUST DANCE TV

¡Just Dance TV es el nuevo hogar de la comunidad Just Dance! Descubre y comparte contenidos con todo el mundo.



Just Dance TV ofrece cuatro canales principales:



Mi canal – Un canal que contiene todos tus contenidos personales guardados.

Canal Amigos – Este canal contiene todos los contenidos que tus amigos de Xbox LIVE han compartido.

Canal Comunidad – Este otro canal contiene todos los contenidos compartidos a nivel global, organizados por gestores de contenido.

Canal Temas – Este canal promociona y te recuerda los temas más actuales de Just Dance TV.

VER



Para ver tus contenidos o los de otros, solo tienes que presionar en el elemento deseado del Canal. Esta acción abrirá un visor de contenidos. El contenido en línea puedes marcarlo como que te gusta o informar de él. Los contenidos personales pueden ser compartidos, no compartidos o borrados.

COMPARTIR

Si estás conectado a internet puedes compartir tus Autodances, Videos o Fotos con la comunidad de Just Dance® 4, con tus amigos de Xbox LIVE o incluso publicarlos en Facebook. Solo tienes que seleccionar el elemento deseado y elegir las opciones para compartir.

Nota: Necesitarás disponer de una cuenta Uplay para compartir tus creaciones.

BORRAR

Para borrar un Autodance, Foto o Vídeo no tienes más que seleccionar el contenido que quieres borrar y seleccionar la opción Borrar.

Nota: Si compartes un contenido en línea, debes estar conectado para poder borrarlo de los servidores de Ubisoft.

CAPTURAS DE KINECT

El sensor Kinect capturará momentos del juego durante la partida.

AUTODANCES



Haz bailar a tus amigos, hasta los que no saben. Autodance graba vídeos cortos durante la partida y es capaz de sincronizar tus movimientos convirtiéndolos instantáneamente en una rutina de baile. Demostrado: todo el mundo puede Just Dance®.

Puedes guardar tus Autodances en el disco duro de tu Xbox 360, compartirlos con todo el mundo a través de Just Dance TV, con tus amigos de Xbox LIVE o publicarlos en Facebook.

FOTOS

Las Fotos se toman durante los mejores momentos de la partida, igual que las que te hacen cuando subes en una montaña rusa.

Puedes guardar tus fotos en el disco duro de tu Xbox 360 compartirlas con todo el mundo a través de Facebook o Just Dance TV.

VÍDEOS

El juego graba vídeos de corta duración durante la partida, para que puedas enseñar después los mejores momentos de tus bailes.

Nota: Necesitarás disponer de una cuenta Uplay para compartir tus creaciones.

EN LÍNEA

¡Just Dance® 4 está conectado! ¡Conéctate tú también y forma parte de la comunidad!

TIENDA

Usa la tienda integrada en el juego para descargar nuevas canciones. Puedes acceder a la tienda de Just Dance® desde la pantalla de selección de canciones.

NOTICIAS

¡Entérate de todo lo que pasa con tus amigos, de estadísticas de la comunidad, o de las últimas novedades de la Tienda!

PÁGINA WEB

¡Mantente informado de todas las noticias y eventos relacionados con Just Dance®! No olvides guardar este marcador en tus favoritos: www.facebook.com/justdancegame.

UPLAY

Regístrate en Uplay para conseguir contenidos y premios exclusivos de Ubisoft. Es gratis y solo tardarás un minuto. Con Just Dance®, ¡tu cuenta Uplay te permitirá publicar tus Autodances, Fotos y Vídeos, desbloquear contenidos extra y muchas más sorpresas!

Just Dance® 4 © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Just Dance, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

SERVICIO TÉCNICO

Si tienes problemas con algún juego de Ubisoft, ponte en contacto con nuestro centro de soluciones en línea las 24 horas del día en <http://soporte.ubisoft.es>. Podrás contactar con nuestro equipo del servicio técnico en el número 902.117.803 (tarifa nacional) de 12:00 a 20:00, de lunes a viernes (excepto los fines de semana y los días festivos).

JUEGO DEFECTUOSO:

Si crees que tu juego está defectuoso, ponte en contacto con nuestro servicio técnico antes de devolverlo al vendedor.

JUEGO DAÑADO:

Si tu juego está dañado en el momento de la compra, devuélvelo al vendedor con un recibo de compra válido y recibirás información sobre su reemplazo.

Si tu recibo de compra ha expirado y aún te encuentras en los 90 días de garantía del juego, ponte en contacto con el servicio técnico de Ubisoft para verificar la información.

Ten en cuenta que el servicio técnico de Ubisoft no ofrece información sobre guías y trucos. Podrás encontrar dicha información en Internet de manera gratuita.

CONDICIONES DE LA GARANTÍA:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
 - i. Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
 - ii. Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
 - i. Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
 - ii. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
 - iii. Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
 - iv. Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.

- v. Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.
 - vi. Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.